# [C# using 三种使用方式](http://www.cnblogs.com/fashui/archive/2011/09/29/2195061.html)

1.using指令。using + 命名空间名字

2.using别名。using + 别名 = 包括详细命名空间信息的具体的类型。   
这种做法有个好处就是当同一个cs引用了两个不同的命名空间，但两个命名空间都包括了一个相同名字的类型的时候。

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3 | using System;  using aClass = NameSpace1.MyClass;  using bClass = NameSpace2.MyClass; |

3.using语句，定义一个范围，在范围结束时处理对象。   
当在某个代码段中使用了类的实例，而希望无论因为什么原因，只要离开了这个代码段就自动调用这个类实例的Dispose。

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4 | using (Class1 cls1 = new Class1(), cls2 = new Class1())  {    // the code using cls1, cls2  } // call the Dispose on cls1 and cls2 |